

Проект

Как создать мультфильм



Мультипликация

Это создание визуального ряда из сменяющихся изображений (например, 24 кадра в секунду). В зависимости от того, каким образом получено изображение, мультипликация может быть рисованной (кадр рисуется от руки), кукольной (кадр с куклами фотографируется), компьютерной (изображение генерируется при помощи компьютерной графики).



Рисованный мультик

Делают мультфильмы разными способами, самый популярный – создание иллюзии движения с помощью серии рисованных изображений. Такой можно попробовать сделать – нарисуйте в толстой тетради или блокноте серию рисунков с некоторыми изменениями от последней страницы к первой. Теперь если быстро запустить пролистывание страниц – получится небольшой рисованный мультик.



Производство мультфильмов

Но настоящая мультипликация – весьма трудоемкий процесс. Сначала пишется сценарий фильма, затем рисуется множество картинок, они фотографируются и монтируются в одно целое со скоростью показа 24 кадра в секунду, дополнительно накладывается и синхронизируется звук. Производство одного мультфильма может занять от нескольких месяцев до нескольких лет.



Кукольная анимация

Не менее популярна кукольная анимация. Принцип работы тот же – фотографирование и сборка кадров, но герои – куклы, на каждом следующем кадре – минимальные изменения положения, а при сборке получается иллюзия движения.



Компьютерная анимация

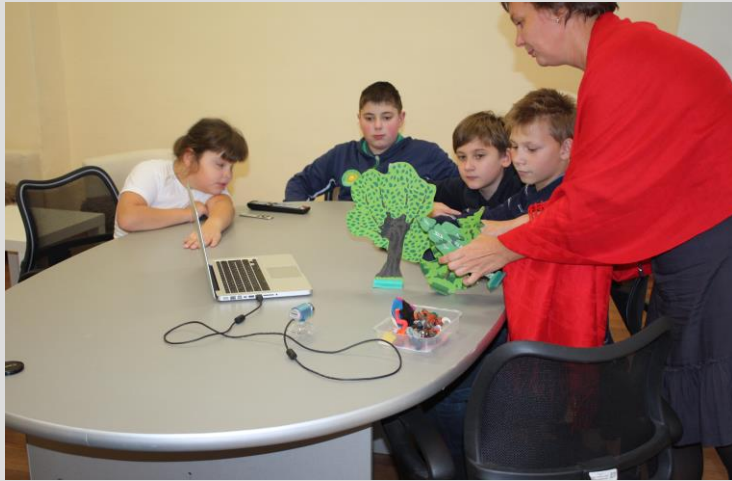
Все больше набирает обороты компьютерная анимация. После того как в программе нарисованы главные герои и обозначены их основные позы, компьютер сам рассчитывает промежуточные перемещения, создавая мультфильм.



Знакомство с кадром в программе iMovie



Вывод



Компьютерная анимация и мультипликация – самые перспективные в развитии виды анимации, которые дают максимум возможности реализации творческих идей.